

CLUBDAG #30 PLACE GAME EDISONBAAN

# VERSLAG & RESULTATEN



## Meedenken invulling speelplek Edisonbaan

### Terugblik op woensdagmiddag 9 maart

Tijdens deze zonnige woensdagmiddag, kwam een groep toekomstige en huidige bewoners, hun kinderen en andere betrokkenen bij elkaar in het gebouw aan de Edisonbaan 17. Dit is het gebouw waar voorheen marketingorganisatie Branddoctors gevestigd was. Inmiddels is het tijdelijk te huur voor creatieven en is het het buurtcentrum van het Wijkplatform Rijnhuizen. Deze clubdag was specifiek georganiseerd om ook de jongste bewoners van Rijnhuizen mee te laten denken over speeltoestellen. Na afloop van de middag werd door Ann de Vries van de Poffertjeskraam gezorgd voor poffertjes - voor een deel van ons.

### Place game

Het concept van een *place game* is dat je gezamenlijk met alle deelnemers een plek in de openbare ruimte kunt observeren en evalueren. Dit deden we deze keer op het grasveld naast de vijver aan de Edisonbaan. Deze plek is ten tijde van de *place game* onderdeel van de bouwwerkzaamheden van het project Edison Kwartier. Hierdoor was het iets lastiger voor deelnemers om een goed beeld te krijgen van de locatie zoals die wordt wanneer de ontwikkelingen klaar zijn. Om dit toch enigszins te verhelpen hebben alle deelnemers een kaartje

gekregen van de toekomstige situatie van het grasveld.

Door middel van een vragenlijst krijgen deelnemers handvatten, die helpen na te denken over wat een locatie in de openbare ruimte maakt tot een prettige plek om te verblijven. Na het invullen van de vragenlijst werd de deelnemers gevraagd hun wensen en behoeften te noteren voor de plek. Het doel was om informatie te verzamelen voor een nieuwe invulling van het grasveld. Alle informatie die we tijdens de clubdag hebben opgehaald wordt gedeeld met de gemeente, die aan de slag gaat met het vormgeven van het veld naast de vijver. De input van wijkbewoners helpt om keuzes te maken. Er waren ook medewerkers van de gemeente Nieuwegein aanwezig tijdens deze middag. In dit verslag vind je de resultaten van de clubdag.

Naar aanleiding van de input van de kinderen en (toekomstige) bewoners zullen de gemeente en de producent van de speeltoestellen, [Eibe B.V.](#), twee concept speeltoestellen bedenken. Deze twee voorstellen zullen d.m.v. een digitale enquête gedeeld worden met bewoners. Dit biedt (toekomstige) wijkbewoners de kans om mee te blijven denken over de invulling van de locatie. Over de voortgang houden we je op de hoogte.

## Resultaten

### Vragenlijst place game

Een relevante disclaimer om te maken: de beoordeling van de plek, zoals deelnemers deden in de vragenlijst, is gedaan tijdens de werkzaamheden van het project Edison Kwartier. Ondanks dat bieden de resultaten toch een interessant inzicht in de beleving van de plek door (toekomstige) bewoners. De beoordelingsschaal op de vragenlijst loopt van 1 tot 4, en loopt van 'zwak' naar 'sterk'.

#### Comfort & uitstraling

De plek krijgt gemiddeld een 2,2 voor comfort en uitstraling. De plek scoort nog iets bovengemiddeld wat betreft algemene aantrekkelijkheid. Voor de rest scoort de plek niet erg goed. Deelnemers geven graag bankjes en afvalbakken te willen in de toekomstige situatie. Ook zijn er een aantal deelnemers die op het formulier de wens beschrijft van ofwel een hek om de speelplek, ofwel een hek aan de waterkant.



#### Toegankelijkheid & verbindingen

De plek krijgt wat betreft toegankelijkheid en verbindingen een 2,3 gemiddeld. Deelnemers vinden voornamelijk dat de plek gemakkelijk wandelend te bereiken is. Wat betreft parkeermogelijkheid voor de fiets scoort de plek gemiddeld laag. Er is (nog) geen enkele fiets parkeergelegenheid in de buurt.

#### Spelen en ontmoeten

Wat betreft spelen en ontmoeten scoort de plek bij de vijver nu een 2,2. Vooral de 'frequentie van gemeenschappelijke activiteiten' en 'verschil in gebruik door de dag heen' scoort de plek laag. Een verklaring voor de lage scores in deze categorie zijn waarschijnlijk gerelateerd aan de huidige bouwwerkzaamheden.



## Gezelligheid

Zoals eerder gezegd, de situatie van de plek tijdens de place game wordt gedomineerd door de werkzaamheden aan de nieuwe ontwikkellocatie.

Qua gezelligheid, met vragen aangaande 'aantal mensen in groepen', 'blijk van betrokkenheid', 'sfeer van trots en eigendom' en 'aanwezigheid kinderen en ouderen', scoort de plek gemiddeld een 2,2.



## Resultaten tekenopdracht

### Kinderen

In de bijlage is een tabel met welke speeltoestel ideeën zijn getekend en hoe vaak. Ook zijn er alle tekeningen te vinden met de speeltoestellen van de kinderen. Onder begeleiding werd hen gevraagd om hun wildste ideeën voor de speelplek op papier te tekenen.

Wat opvalt is dat trampolines erg populair zijn, niet alleen in de tekeningen van de kinderen, maar ook ouders tekenden die. En in het afsluitende gesprek kwam ook naar voren dat die wens er is. Daarnaast zijn de glijbaan, schommel(s), een kabelbaan en klimtoestellen (klimmuur, klimrek of *monkeybars*) vaak getekend door de kinderen.



### Ouders en andere volwassenen

Ideeën die eruit schieten zijn een "trekpond" over het water, waar kinderen d.m.v. een touw zichzelf vooruit trekken. Maar ook een steiger over het water waar mensen kunnen zitten en een handpomp voor kinderen om mee te spelen.



## Resultaten rode/groene stickers plakken bij voorbeelden speel- en sporttoestellen

In het pakketje dat de deelnemers tijdens de clubdag ontvingen, zaten ook referentiebeelden van speeltoestellen. Door middel van rode en groene stickers konden zij hun voorkeur uitspreken. Hieronder de resultaten.

### Klim- en turntoestellen

Het klimrek van de ene laatste afbeelding is erg populair. Daarnaast heeft ook het duikelrek veel groene stickers. De speeltoestellen van de slakken, de balanceerbalk, de loopbrug en de slang van de eerste vier afbeeldingen hebben opvallend veel rode stickers gekregen.



## Huisjes

Het huisje van foto 1 en die van foto 4 hebben veel groene stickers gekregen. De rest van de huisjes vielen aanmerkelijk minder in trek bij de deelnemers.



### Dynamische of speeltoestellen

In deze categorie zijn beide voorstellen erg populair gebleken. Zeker de schommel van foto 1 heeft 12 groene en 0 rode stickers gekregen.



### Zand- en waterspel

De zandbak is redelijk populair, maar zeker het natuurlijke water speeltoestel heeft veel groene stickers ontvangen



## Advies Club Rhijnhuizen

### Zitgelegenheid

De wens voor zitgelegenheid komt zowel in de vragenlijsten, de tekeningen als in de afsluitende discussie tijdens de *place game* naar voren. Idealiter komen er een aantal bankjes bij de speelplek voor ouders, maar ook zitgelegenheid op locatie langs het water bijvoorbeeld, zodat daar kan worden genoten van de vijver.

Naast zitgelegenheid creëren is het ook belangrijk om hierbij voldoende prullenbakken te plaatsen.

### Veiligheid

Ook wordt tijdens de bijeenkomst gesproken over de veiligheid van de kinderen, dit zijn drie punten, namelijk de veiligheid m.b.t. de waterkant, zichtbaarheid en het verkeer. Ouders willen graag een hekwerk om de speelplek of langs de waterkant. Ook is er een wens voor open zichtlijnen vanuit de omliggende woningen op de speelplek en een open ontwerp voor de plek, zodat het geen plek wordt om te hangen uit het zicht. Daarnaast is men tevreden over de huidige verkeerssituatie met het fietspad en het weren van autoverkeer. Naar voren komt dat een groot deel van de deelnemers dit wil behouden in de toekomstige situatie.

### Speeltoestellen

De wensen van de kinderen wat betreft speeltoestellen zijn er een aantal ideeën die vaker terugkomen, zoals een trampoline, een kabelbaan, schommel(s), een glijbaan en een klimmuur. In de bijlage zijn de tekeningen van de volwassen en kinderen te vinden.

Hieronder staat een collage van de meest populaire speeltoestellen naar aanleiding van de sticker opdracht.







# Bijlagen

## Bijlage 1 vragenlijsten/notities deelnemers

LOCATIE: Edisonkwartier

VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK

BEOORDELING VAN DE PLEK

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	2 3 4
gevoel van beschutting & veiligheid	1	2 3 4
zwerfval & onderhoudsniveau	1	2 3 4
comfortabele zitplekken	1	2 3 4

1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
speelplaats + bankjes

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	2 3 4
gemak om plek wandelend te bereiken	1	2 3 4
parkeermogelijkheid fiets	1	2 3 4
behoefte informatie & bewegwijzering	1	2 3 4

2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
zie boven

SPELEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	2 3 4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	1	2 3 4
kwaliteit van het groen	1	2 3 4
verschil in gebruik door de dag heen	1	2 3 4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	2 3 4
bijk van betrokkenheid	1	2 3 4
sfeer van trots en eigendom	1	2 3 4
aanwezigheid kinderen en ouderen	1	2 3 4

Gebaseerd op de placagegame vragenlijst van Project for Public Spaces [www.pps.org](http://www.pps.org)

LOCATIE: Edisonkwartier

VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK

BEOORDELING VAN DE PLEK

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	2 3 4
gevoel van beschutting & veiligheid	1	2 3 4
zwerfval & onderhoudsniveau	1	2 3 4
comfortabele zitplekken	1	2 3 4

1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
ooga ik met alle kinderen spelen.  
please arrange a fence near the water to make it safer for the kids to play with.

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	2 3 4
gemak om plek wandelend te bereiken	1	2 3 4
parkeermogelijkheid fiets	1	2 3 4
behoefte informatie & bewegwijzering	1	2 3 4

2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
o een grote grass veld.  
zand bak  
kabelaan  
grote kabelaan  
trampoline

SPELEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	2 3 4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	1	2 3 4
kwaliteit van het groen	1	2 3 4
verschil in gebruik door de dag heen	1	2 3 4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	2 3 4
bijk van betrokkenheid	1	2 3 4
sfeer van trots en eigendom	1	2 3 4
aanwezigheid kinderen en ouderen	1	2 3 4

Gebaseerd op de placagegame vragenlijst van Project for Public Spaces [www.pps.org](http://www.pps.org)

LOCATIE: \_\_\_\_\_

VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK

BEOORDELING VAN DE PLEK

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	2 3 4
gevoel van beschutting & veiligheid	1	2 3 4
zwerfval & onderhoudsniveau	1	2 3 4
comfortabele zitplekken	1	2 3 4

1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
speelplek

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	2 3 4
gemak om plek wandelend te bereiken	1	2 3 4
parkeermogelijkheid fiets	1	2 3 4
behoefte informatie & bewegwijzering	1	2 3 4

2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
speeltoestellen  
bankjes  
veilige waterkant

SPELEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	2 3 4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	1	2 3 4
kwaliteit van het groen	1	2 3 4
verschil in gebruik door de dag heen	1	2 3 4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	2 3 4
bijk van betrokkenheid	1	2 3 4
sfeer van trots en eigendom	1	2 3 4
aanwezigheid kinderen en ouderen	1	2 3 4

Gebaseerd op de placagegame vragenlijst van Project for Public Spaces [www.pps.org](http://www.pps.org)

LOCATIE: \_\_\_\_\_

VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK

BEOORDELING VAN DE PLEK

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	2 3 4
gevoel van beschutting & veiligheid	1	2 3 4
zwerfval & onderhoudsniveau	1	2 3 4
comfortabele zitplekken	1	2 3 4

1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
speelplek

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	2 3 4
gemak om plek wandelend te bereiken	1	2 3 4
parkeermogelijkheid fiets	1	2 3 4
behoefte informatie & bewegwijzering	1	2 3 4

2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
speeltoestellen  
veiligheid waterkant  
zitplekken/bankjes

SPELEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	2 3 4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	1	2 3 4
kwaliteit van het groen	1	2 3 4
verschil in gebruik door de dag heen	1	2 3 4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	2 3 4
bijk van betrokkenheid	1	2 3 4
sfeer van trots en eigendom	1	2 3 4
aanwezigheid kinderen en ouderen	1	2 3 4

Gebaseerd op de placagegame vragenlijst van Project for Public Spaces [www.pps.org](http://www.pps.org)

LOCATIE: \_\_\_\_\_

VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK

BEOORDELING VAN DE PLEK

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	2 3 4
gevoel van beschutting & veiligheid	1	2 3 4
zwerfval & onderhoudsniveau	1	2 3 4
comfortabele zitplekken	1	2 3 4

1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
Met een speeltuin

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	2 3 4
gemak om plek wandelend te bereiken	1	2 3 4
parkeermogelijkheid fiets	1	2 3 4
behoefte informatie & bewegwijzering	1	2 3 4

2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
mutsakken

SPELEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	2 3 4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	1	2 3 4
kwaliteit van het groen	1	2 3 4
verschil in gebruik door de dag heen	1	2 3 4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	2 3 4
bijk van betrokkenheid	1	2 3 4
sfeer van trots en eigendom	1	2 3 4
aanwezigheid kinderen en ouderen	1	2 3 4

Gebaseerd op de placagegame vragenlijst van Project for Public Spaces [www.pps.org](http://www.pps.org)

LOCATIE: Edisonkwartier

VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK

BEOORDELING VAN DE PLEK

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	2 3 4
gevoel van beschutting & veiligheid	1	2 3 4
zwerfval & onderhoudsniveau	1	2 3 4
comfortabele zitplekken	1	2 3 4

1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
Als er een ruwe speeltuin komt, ga ik met andere kinderen spelen.

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	2 3 4
gemak om plek wandelend te bereiken	1	2 3 4
parkeermogelijkheid fiets	1	2 3 4
behoefte informatie & bewegwijzering	1	2 3 4

2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
Zandbak  
Kabelaan  
Grote glijbaan  
Trampoline  
It would be a good idea to have the fence near the water.

SPELEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	2 3 4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	1	2 3 4
kwaliteit van het groen	1	2 3 4
verschil in gebruik door de dag heen	1	2 3 4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	2 3 4
bijk van betrokkenheid	1	2 3 4
sfeer van trots en eigendom	1	2 3 4
aanwezigheid kinderen en ouderen	1	2 3 4

Gebaseerd op de placagegame vragenlijst van Project for Public Spaces [www.pps.org](http://www.pps.org)

LOCATIE: \_\_\_\_\_

VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK

BEOORDELING VAN DE PLEK

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	2 3 4
gevoel van beschutting & veiligheid	1	2 3 4
zwerfval & onderhoudsniveau	1	2 3 4
comfortabele zitplekken	1	2 3 4

1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
Speeltuin met hek langs het water  
Reef tijd lot 10 jaar Daarna richting park  
Plek wordt nu met oeverwijd met speeltuin vol  
Bankjes binnen het hek voor ouders

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	2 3 4
gemak om plek wandelend te bereiken	1	2 3 4
parkeermogelijkheid fiets	1	2 3 4
behoefte informatie & bewegwijzering	1	2 3 4

2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
Speeltuin  
hek waterkant  
bankjes  
prullenbak  
Het huidige fietspad aanhouden  
10m veiligheid kinderen  
Zeebrapad.

SPELEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	2 3 4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	1	2 3 4
kwaliteit van het groen	1	2 3 4
verschil in gebruik door de dag heen	1	2 3 4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	2 3 4
bijk van betrokkenheid	1	2 3 4
sfeer van trots en eigendom	1	2 3 4
aanwezigheid kinderen en ouderen	1	2 3 4

Gebaseerd op de placagegame vragenlijst van Project for Public Spaces [www.pps.org](http://www.pps.org)



LOCATIE: \_\_\_\_\_

**VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK**

**BEOORDELING VAN DE PLEK**

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	4
graad van beschutting & veiligheid	2	3
zwerfval & onderhoudsniveau	2	3
comfortabele zitplekken	2	3

*1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
geen heel om heel vroeger - want heel gewaagd  
geen plek zonder gras  
niet voor onder de 10 jaar*

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	4
gemak om plek wandelend te bereiken	2	3
parkeermogelijkheid fiets	2	3
behoefte informatie & bewegwijzering	1	4

*2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
parkeer voor de ouders om het met het spel  
speelruimte (wat goed kgen)  
wel met een fietspad te omheven  
en geen weg voor auto's ivm  
de veiligheid voor de kinderen  
Zeebrapad p voor auto's  
+ houten een omheven/hoes*

SPLEEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	2	3
kwaliteit van het groen	2	3
verschil in gebruik door de dag heen	1	4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	4
bijk van betrokkenheid	1	4
sfeer van trots en eigendom	2	3
aanwezigheid kinderen en ouders	2	3

Gebaseerd op de placegame vragenlijst van Project for Public Spaces www.pps.org

LOCATIE: \_\_\_\_\_

**VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK**

**BEOORDELING VAN DE PLEK**

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	4
graad van beschutting & veiligheid	2	3
zwerfval & onderhoudsniveau	2	3
comfortabele zitplekken	2	3

*1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
- Heel geschikt zonder heel  
- Speelruimte voor kinderen tot 10 jaar  
- Daarna richting font  
-> Heel belangrijk dat het huidige  
diespad voor de plat blijft ivm  
veiligheid kinderen  
-> Zeebra Pad.  
2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
- Plek nu in gebruik door de bouw, daarna  
vrij  
- Bouwen biom het hele  
- afdakken met deze goed getagd  
worden*

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	4
gemak om plek wandelend te bereiken	2	3
parkeermogelijkheid fiets	2	3
behoefte informatie & bewegwijzering	1	4

SPLEEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	2	3
kwaliteit van het groen	2	3
verschil in gebruik door de dag heen	1	4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	4
bijk van betrokkenheid	1	4
sfeer van trots en eigendom	2	3
aanwezigheid kinderen en ouders	2	3

Gebaseerd op de placegame vragenlijst van Project for Public Spaces www.pps.org

LOCATIE: Edisonbaan

**VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK**

**BEOORDELING VAN DE PLEK**

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	4
graad van beschutting & veiligheid	1	4
zwerfval & onderhoudsniveau	1	4
comfortabele zitplekken	1	4

*1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
zitplekken & spelen*

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	4
gemak om plek wandelend te bereiken	1	4
parkeermogelijkheid fiets	1	4
behoefte informatie & bewegwijzering	1	4

*2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
bankjes en speelborden*

SPLEEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	1	4
kwaliteit van het groen	1	4
verschil in gebruik door de dag heen	1	4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	4
bijk van betrokkenheid	1	4
sfeer van trots en eigendom	1	4
aanwezigheid kinderen en ouders	1	4

Gebaseerd op de placegame vragenlijst van Project for Public Spaces www.pps.org

LOCATIE: Edison #24

**VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK**

**BEOORDELING VAN DE PLEK**

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	4
graad van beschutting & veiligheid	1	4
zwerfval & onderhoudsniveau	1	4
comfortabele zitplekken	1	4

*1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
toe gaten bankjes (10 st.)  
- nog niet geïmplementeerd  
- 6 weken aanpakken  
- nog meer om te bouwen  
- nog meer om te bouwen*

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	4
gemak om plek wandelend te bereiken	1	4
parkeermogelijkheid fiets	1	4
behoefte informatie & bewegwijzering	1	4

SPLEEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	1	4
kwaliteit van het groen	1	4
verschil in gebruik door de dag heen	1	4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	4
bijk van betrokkenheid	1	4
sfeer van trots en eigendom	1	4
aanwezigheid kinderen en ouders	1	4

*2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
wel afsluiten  
goed afsluitend maar  
wel lichtbaar*

Gebaseerd op de placegame vragenlijst van Project for Public Spaces www.pps.org

LOCATIE: Eda Sarin Coskun (bouw 20)

**VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK**

**BEOORDELING VAN DE PLEK**

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	4
graad van beschutting & veiligheid	1	4
zwerfval & onderhoudsniveau	1	4
comfortabele zitplekken	1	4

*1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
Gen sje lounge & een gezellig speelplek  
voor jonge kinderen*

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	4
gemak om plek wandelend te bereiken	1	4
parkeermogelijkheid fiets	1	4
behoefte informatie & bewegwijzering	1	4

*2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
regelmäßig onderhouden en  
en vervoeren (?)*

SPLEEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	1	4
kwaliteit van het groen	1	4
verschil in gebruik door de dag heen	1	4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	4
bijk van betrokkenheid	1	4
sfeer van trots en eigendom	1	4
aanwezigheid kinderen en ouders	1	4

Gebaseerd op de placegame vragenlijst van Project for Public Spaces www.pps.org

LOCATIE: \_\_\_\_\_

**VERKEN DE KANSEN VAN DE PLEK**

**BEOORDELING VAN DE PLEK**

COMFORT & UITSTRALING	ZWAK	STERK
algemene aantrekkelijkheid	1	4
graad van beschutting & veiligheid	1	4
zwerfval & onderhoudsniveau	1	4
comfortabele zitplekken	1	4

*1. Hoe zou je deze plek het liefst willen gebruiken?  
- wel afsluiten  
- goed afsluitend maar  
- wel lichtbaar*

TOEGANKELIJKHEID & VERBINDINGEN	ZWAK	STERK
zichtbaarheid van een afstand	1	4
gemak om plek wandelend te bereiken	1	4
parkeermogelijkheid fiets	1	4
behoefte informatie & bewegwijzering	1	4

SPLEEN EN ONTMOETEN	ZWAK	STERK
frequente gebruik plek	1	4
frequente gemeenschappelijke activiteiten	1	4
kwaliteit van het groen	1	4
verschil in gebruik door de dag heen	1	4

GEZELLIGHEID	ZWAK	STERK
aantal mensen in groepen	1	4
bijk van betrokkenheid	1	4
sfeer van trots en eigendom	1	4
aanwezigheid kinderen en ouders	1	4

*2. Wat is er nodig om deze plek zo te gebruiken?  
- wel afsluiten  
- goed afsluitend maar  
- wel lichtbaar*

Gebaseerd op de placegame vragenlijst van Project for Public Spaces www.pps.org

Bijlage 2 tekeningen kinderen/volwassenen





